# Bill of Material Guide

## Prinsip BOM (Bill of Materials)

- **BOM adalah resep produksi.**
- **Setiap item final wajib memiliki step item bernama *Mentah*.**
- **Mentah** adalah item final yang belum melalui proses finishing.
- **Mentah** dapat memiliki berbagai tipe proses, antara lain:
  - Cor
  - Rangkai
  - Terracotta
  - GRC
  - Kayu
- **Satu Mentah dapat memiliki sub-Mentah** (hierarki bertingkat).

## Aturan Pencatatan Material di BOM

- **Material yang dicatat di BOM hanya material dengan kontribusi biaya > 3%** dari HPP yang tercatat di database lama.
- **Material yang bersifat “mendefinisikan” produk** tetap boleh dicatat di BOM meskipun nilainya < 3%.
  - Contoh: warna cat, jenis finishing spesifik.
- **Material packing tidak dimasukkan ke dalam BOM.**
- **Seluruh biaya packing dikategorikan sebagai biaya operasional (operational cost).**

## Aturan Barang Baru

- **Barang baru wajib dimapping secara lengkap terlebih dahulu menggunakan Project.**
- BOM baru tidak boleh dibuat tanpa mapping Project yang jelas.

# Struktur Biaya di BOM

- **Field** `Estimated Packing Cost` **pada BOM** merepresentasikan total biaya packing.
- **Operating Cost per BOM Quantity** terdiri dari:
  - Biaya packing
  - Biaya material lain yang tidak memenuhi ambang 3%

# Tenaga Kerja

- **Tenaga kerja tidak boleh dimasukkan ke dalam BOM.**
- **BOM hanya berisi material.**
- Seluruh biaya tenaga kerja dicatat di luar BOM.

---

Revisi #1
Dibuat 12 Januari 2026 06:50:42 oleh Magistyo
Diperbaharui 12 Januari 2026 07:01:34 oleh Magistyo