

Bill of Material Guide

Prinsip BOM (Bill of Materials)

- **BOM adalah resep produksi.**
- **Setiap item final wajib memiliki step item bernama *Mentah*.**
- **Mentah** adalah item final yang belum melalui proses finishing.
- **Mentah** dapat memiliki berbagai tipe proses, antara lain:
 - Cor
 - Rangkai
 - Terracotta
 - GRC
 - Kayu
- **Satu Mentah dapat memiliki sub-Mentah** (hierarki bertingkat).

Aturan Pencatatan Material di BOM

- **Material yang dicatat di BOM hanya material dengan kontribusi biaya > 3%** dari HPP yang tercatat di database lama.
- **Material yang bersifat “mendefinisikan” produk** tetap boleh dicatat di BOM meskipun nilainya < 3%.
 - Contoh: warna cat, jenis finishing spesifik.
- **Material packing tidak dimasukkan ke dalam BOM.**
- **Seluruh biaya packing dikategorikan sebagai biaya operasional (operational cost).**

Aturan Barang Baru

- **Barang baru wajib dimapping secara lengkap terlebih dahulu menggunakan Project.**
- BOM baru tidak boleh dibuat tanpa mapping Project yang jelas.

Struktur Biaya di BOM

- Field **Estimated Packing Cost** pada **BOM** merepresentasikan total biaya packing.
- **Operating Cost per BOM Quantity** terdiri dari:
 - Biaya packing
 - Biaya material lain yang tidak memenuhi ambang 3%

Tenaga Kerja

- **Tenaga kerja tidak boleh dimasukkan ke dalam BOM.**
- **BOM hanya berisi material.**
- Seluruh biaya tenaga kerja dicatat di luar BOM.

Revisi #1

Dibuat 12 Januari 2026 06:50:42 oleh Magisty

Diperbaharui 12 Januari 2026 07:01:34 oleh Magisty