

Menyiapkan Model 3D

- Membersihkan dan Mengatur Ukuran Model
- Membuat Folder Penyimpanan
- Membuat Shell Model
- Memvalidasi Mesh Model
- Mengatur Topologi Model

Membersihkan dan Mengatur Ukuran Model

Tujuan:

Contoh Tujuan

Aturan:

- Contoh aturan 1
- Contoh aturan 2
- Contoh aturan 3

Trigger:

Contoh Trigger

Input:

- Contoh input 1
- Contoh input 2
- Contoh input 3

Langkah:

1. Langkah Pertama
2. Langkah Kedua
3. Langkah Ketiga

Output:

Contoh Output SOP

Membuat Folder Penyimpanan

Tujuan:

Contoh Tujuan

Aturan:

- Contoh aturan 1
- Contoh aturan 2
- Contoh aturan 3

Trigger:

Contoh Trigger

Input:

- Contoh input 1
- Contoh input 2
- Contoh input 3

Langkah:

1. Langkah Pertama
2. Langkah Kedua
3. Langkah Ketiga

Output:

Contoh Output SOP

Membuat Shell Model

Tujuan:

Contoh Tujuan

Aturan:

- Contoh aturan 1
- Contoh aturan 2
- Contoh aturan 3

Trigger:

Contoh Trigger

Input:

- Contoh input 1
- Contoh input 2
- Contoh input 3

Langkah:

1. Langkah Pertama
2. Langkah Kedua
3. Langkah Ketiga

Output:

Contoh Output SOP

Memvalidasi Mesh Model

Tujuan:

Contoh Tujuan

Aturan:

- Contoh aturan 1
- Contoh aturan 2
- Contoh aturan 3

Trigger:

Contoh Trigger

Input:

- Contoh input 1
- Contoh input 2
- Contoh input 3

Langkah:

1. Langkah Pertama
2. Langkah Kedua
3. Langkah Ketiga

Output:

Contoh Output SOP

Mengatur Topologi Model

Tujuan:

Contoh Tujuan

Aturan:

- Contoh aturan 1
- Contoh aturan 2
- Contoh aturan 3

Trigger:

Contoh Trigger

Input:

- Contoh input 1
- Contoh input 2
- Contoh input 3

Langkah:

1. Langkah Pertama
2. Langkah Kedua
3. Langkah Ketiga

Output:

Contoh Output SOP